***מבוא לתכנות מערכות – פרויקט גמר***

***דו"ח פרויקט***

**הקדמה**

המערכת שיצרנו בפרויקט זה היא מערכת המדמה פעולה של פורום, כפי שאנחנו מכירים מהאינטרנט, אם כי המערכת לא מיישמת תקשורת עם מחשבים אחרים, אלא היא רק באה לדמות תקשורת כזאת. דימוי התקשרות בא לידי ביטוי בכך שהמערכת מאפשרת התחברות ממשתמשים שונים ושמירת העדכונים לקבצים כך שמשתמשים שונים יכולים להגיב אחד לשני על הודעות ותגובות באופן שנראה אורגני.

**פירוט מבני הפרויקט**

המבנה TimeStamp: המבנה מחזיק את הזמן בו נכתבה ההודעה. למען השגת מטרה זו, המבנה מכיל:

* 5 משתנים מסוג int שכל אחד מהם מציין חלק אחר מהזמן.

המבנה Message: המבנה מתאר הודעה שכתב משתמש כלשהו, בין אם כתגובה לthread כלשהו בפורום, או בתור הודעה פרטית למשתמש אחר. המבנה מכיל:

* מערך של תווים בגודל ידוע מראש המחזיק את תוכן ההודעה.
* מחרוזת של תווים בגודל שאינו ידוע מראש המחזיקה את שם המשתמש שכתב את ההודעה.
* משתנה מטיפוס int המחזיק את מספר האנשים שאהבו את ההודעה (likes).
* משתנה מטיפוס TimeStamp שמציין מתי נכתבה ההודעה.

המבנה Thread: המבנה מתאר שרשור של הודעות באותו הנושא, כאשר יש הודעה ראשית של יוצר הthread ושאר ההודעות הן תגובות לו או תגובות אחד לשני. המבנה מכיל:

* מחרוזת בגודל שאינו ידוע מראש המחזיקה את הכותרת של הthread.
* משתנה מטיפוס Message המכיל את ההודעה הראשית של יוצר הthread.
* משתנה מטיפוס int המחזיק את מספר ההודעות המשורשרות בthread.
* מערך בגודל שאינו ידוע מראש של Messages המכיל את ההודעות שמשתמשים אחרים כתבו בthread.

המבנה Subject: המבנה מתאר נושא כללי שמאגד בתוכו את הthreads שקשורים אליו. לדוגמא, ניתן ליצור subject שעוסק בספורט, ובתוכו אנשים ייצרו threads שונים שעוסקים במשחקים שונים. המבנה מכיל:

* מחרוזת בגודל שאינו ידוע מראש המחזיקה את הכותרת של הsubject.
* משתנה מטיפוס int המחזיק את מספר הthreads שהנושא מכיל בתוכו.
* מערך של Thread בגודל שאינו ידוע מראש המכיל את הthreads שנוצרו תחת הנושא הזה.

המבנה UserMsgHistory: המבנה מתאר אוסף של ההודעות שהמשתמש הגיב תחת threads שונים. המבנה לא כולל הודעות ראשיות של הthreads שהמשתמש יצר, ולא את ההודעות הפרטיות ששלח למשתמשים אחרים. המבנה מכיל:

* משתנה מטיפוס int המחזיק את מספר ההודעות שהמשתמש רשם בthreads השונים.
* משתנה מטיפוס int המחזיק את מספר ההודעות המקסימלי שהמשתמש יכול היה לשלוח נכון לאותו הזמן.
* מערך בגודל שאינו ידוע מראש המכיל מצביעים להודעות השונות אותן כתב המשתמש (ההודעות עצמן נשמרות בתוך הthreads בהם הגיב המשתמש).
* משתנה מטיפוס eSortType שהוא enum המציין את הצורה בה המערך ממוין באותו הזמן.

המבנה User: המבנה מתאר משתמש במערכת. המבנה מכיל:

* מחרוזת בגודל שאינו ידוע מראש המחזיקה את שם המשתמש.
* מערך של תווים בגודל ידוע מראש המחזיקה את הסיסמא של המשתמש.
* משתנה מטיפוס UserMsgHistory המכיל את היסטוריית ההודעות שהמשתמש הגיב בthreads שונים.

המבנה PrivateMsgBox: המבנה מתאר סביבת התכתבות פרטית בין שני משתמשים. המבנה מכיל:

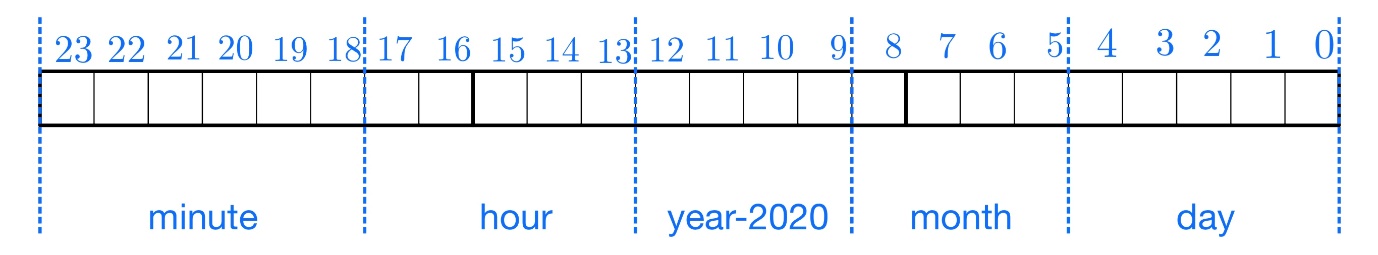
* שתי מחרוזות מגודל שאינו ידוע מראש אשר כל אחת מחזיקה שם של אחד משני המשתמשים ביניהם מתרחשת ההתכתבות הפרטית.
* שני משתנים מטיפוס User המצביעים לשני המשתמשים ביניהם מתרחשת ההתכתבות הפרטית.
* משתנה מטיפוס int המחזיק את מספר ההודעות שנשלחו בין שני המשתמשים.
* מערך מטיפוס Message בגודל שאינו ידוע מראש המכיל את ההודעות שהמשתמשים שלחו אחד לשני.

המבנה Forum: המבנה מתאר את הישות הראשית של המערכת שמכילה את המבנים השונים שמהווים חלק מהמערכת, ומנהלת את התקשורת ביניהם. המבנה מכיל:

* רשימה מקושרת בה המפתח בכל חוליה ברשימה מחזיק מצביע לSubject.
* משתנה מטיפוס int המחזיק את מספר המשתמשים הרשומים במערכת.
* מערך מטיפוס User בגודל שאינו ידוע מראש המכיל את המשתמשים הרשומים במערכת.
* משתנה מטיפוס int המחזיק את מספר תיבות ההתכתבות הפרטיות שקיימות במערכת.
* מערך מטיפוס PrivateMsgBox בגודל שאינו ידוע מראש מהכיל את תיבות ההתכתבות הפריטות הקיימות במערכת.

**הסבר אופן הדחיסה בקובץ הבינארי**

בחרנו לדחוס לקובץ בינארי את המבנה TimeStamp משום שהוא כולל רק משתנים מספריים, וכמות מכובדת של משתנים כאלה, מה שמאפשר לייצג בצורה ברורה ויעילה את דחיסת הנתונים.



בדיקה